



Pravidla KolejCupu

rev. 05/2018

- Hry se účastní týmy o x lidech, $x \in [1, 3]$.
- Start mezi 18:00 až 19:30 u vrátnice A.
- Na každém stanovišti naleznete otázku se 3 možnými odpověďmi. Vyberete si nejspřávnější odpověď a ta vás pošle na další otázku. Zapisujte si, které otázky jste navštívili.
- Otázky jsou umístěny buď na nějakém patře v budovách A, B, případně na dveřích místností v podzemí či u vchodu do budovy C.
- Všechny otázky jsou viditelné bez nutnosti cokoliv otevírat, zavírat, odstraňovat. Pokud je otázka na patře, pak je umístěna na hlavní chodbě (tj. ne v chodbičkách vedoucích ke schodům, ani v buňkách). Otázky hledejte všude, např. na zemi, na stropě, na dveřích, ...
- Otázky zanechte na stejném místě a ve stejném stavu, v jakém byly před vaším příchodem.
- Je zakázáno používat jakékoliv potřeby kromě tužky a papíru, na řešení otázek se neptejte kolemjdoucích, zejména je zakázáno používat internet, poznámky a skripta.
- Pokud vás odpovědi dovedou na papír, kde je kromě čísla patra napsáno slovo „CÍL“, zapamatujte si heslo a běžte na start. Pokud řeknete správné heslo a dokážete zrekonstruovat cestu, po které jste šli (čísla pater/dveří v podzemí), úspěšně jste ukončili hru. Pokud heslo budete mít špatně nebo nebudete mít souvislou cestu, musíte zkusit hrou projít znovu. Další pokus o odevzdání výsledku máte po 2 minutách.
- Pokud otázku nemůžete najít či máte jiný problém, běžte za organizátory.
- Vyhrává nejrychlejší tým.